

Урок информатики с применением технологии виртуальной реальности

25 января, в центре «Точка роста», прошёл урок информатики с применением технологии виртуальной реальности. На занятии ребята познакомились с шлемом виртуальной реальности, который предназначен для использования с компьютерами и позволяет пользователям погрузиться в виртуальный мир с помощью высококачественной графики и звука. Учитель информатики Нейфельд М.А. рассказал школьникам о принципах работы с оборудованием виртуальной и дополненной реальности и особенностях погружения в виртуальную реальность.



Также на занятии-апробации ребята закрепили знания на практике. Одна команда выполняла задания в виртуальной комнате и собирала планеты около солнца. Вторая команда изучала дополнительный теоретический материал и выполняла интерактивные задания.



Этот урок поможет учащимся лучше понять, что такое виртуальная реальность и какие устройства необходимы для ее использования.