

От чертежей к трёхмерным моделям

Трёхмерные объекты, современная графика, проектирование изделий – 3D-моделирование сегодня является одним из перспективных направлений в области новых технологий.

3D моделирование – это настоящее искусство, которое открывает огромные перспективы всем, кто захотел освоить графику. С помощью современного моделирования создаются проекты зданий и построек, спецэффекты из мира кино, также их часто применяют в медицине.

С начала учебного года ребята уже научились работать в компьютерной программе «Blender 3D», предназначенной для создания и редактирования трёхмерной графики. Изучение данной темы кружковцы начали с понимания основ и самых простых вещей. Теперь базовые навыки совершенствуются, уделяя всё больше внимания решению практических задач.



Юные инженеры освоили такие базовые операции как выдавливание, вырезание и операция вращения. На прошлых уроках создавали чертежи, теперь по чертежам – трёхмерные модели.

Впереди ребят ждёт самостоятельное моделирование в программе «Blender 3D» своих проектов.